À bord moussaillons!

atelier de robotique





par

CaraVan



Crédits

https://www.teacherspayteachers.com/Store/Designed-By-Danielle
https://www.teacherspayteachers.com/Store/Ashley-Hughes-A-Hughes-Design
https://www.teacherspayteachers.com/Store/Jen-Hart-Design
https://www.teacherspayteachers.com/Store/Meredith-Anderson-Momgineer
http://kimberlygeswein.com

designed by Danielle

Ashley Hughes

JEN HART Design

momgineer

KG Fonts

À bord moussaillons!



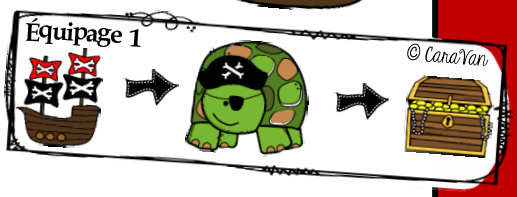
Consignes:

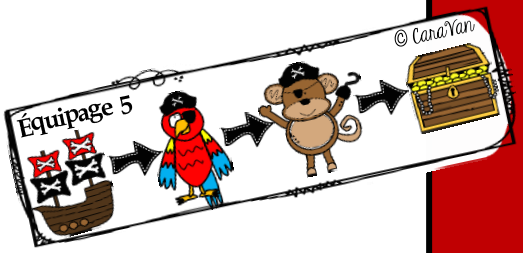
1. L'élève prend une carte « équipage ».
2. L'élève place Bee-Bot sur l'image du bateau (case départ) sur le tapis de jeu.
3. L'élève programme Bee-Bot pour rejoindre l'image ou les images présentées sur la carte « équipage »
   (possibilité d'utiliser le bouton « pause » à chaque nouvel embarquement de moussaillon)
4. L'équipage doit terminer son périple sur la case « trésor ».

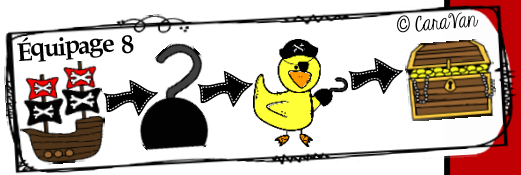


* La disposition des images sur le tapis de jeu peut varier du modèle.



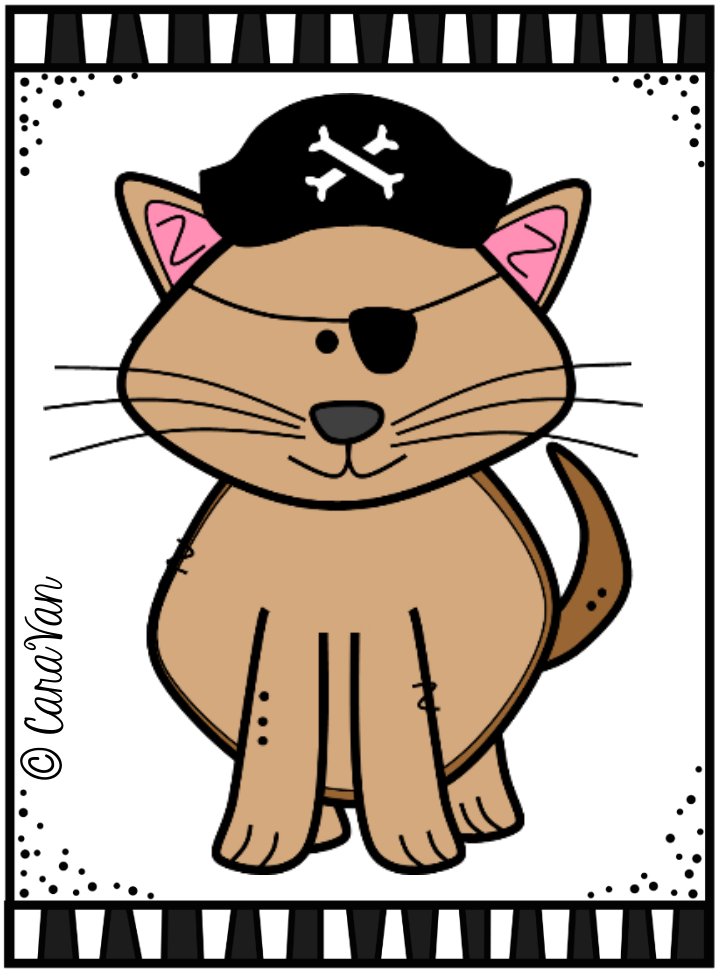


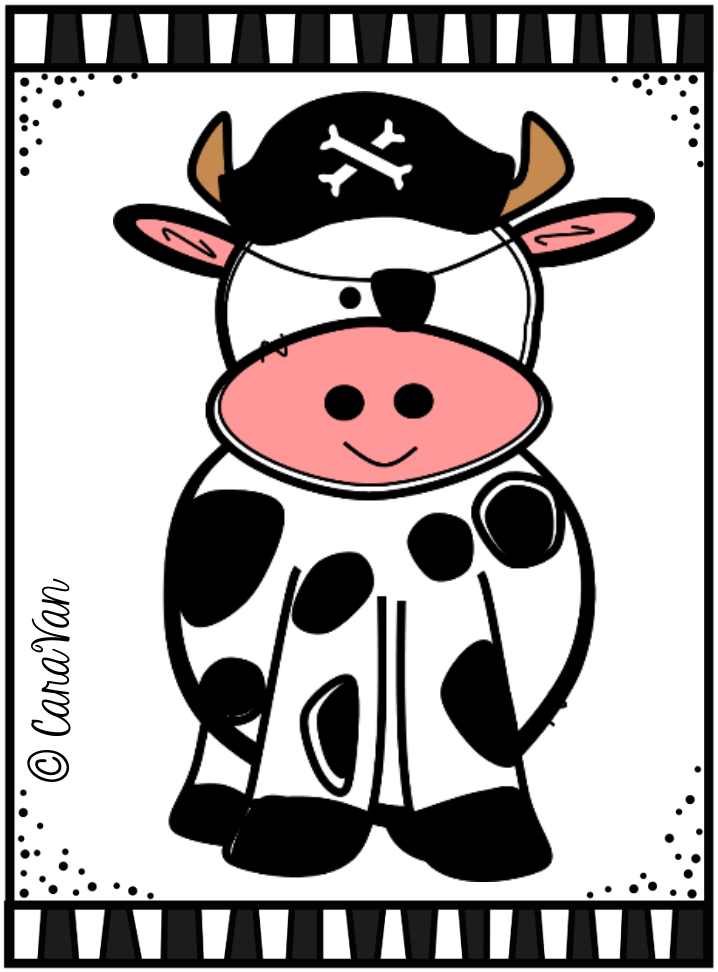


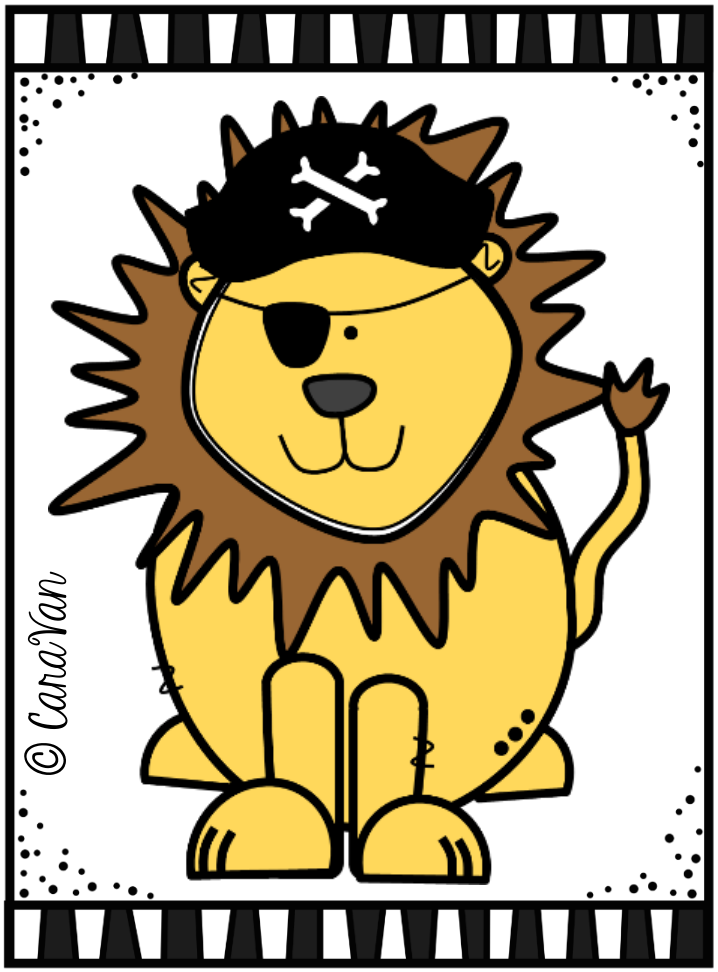


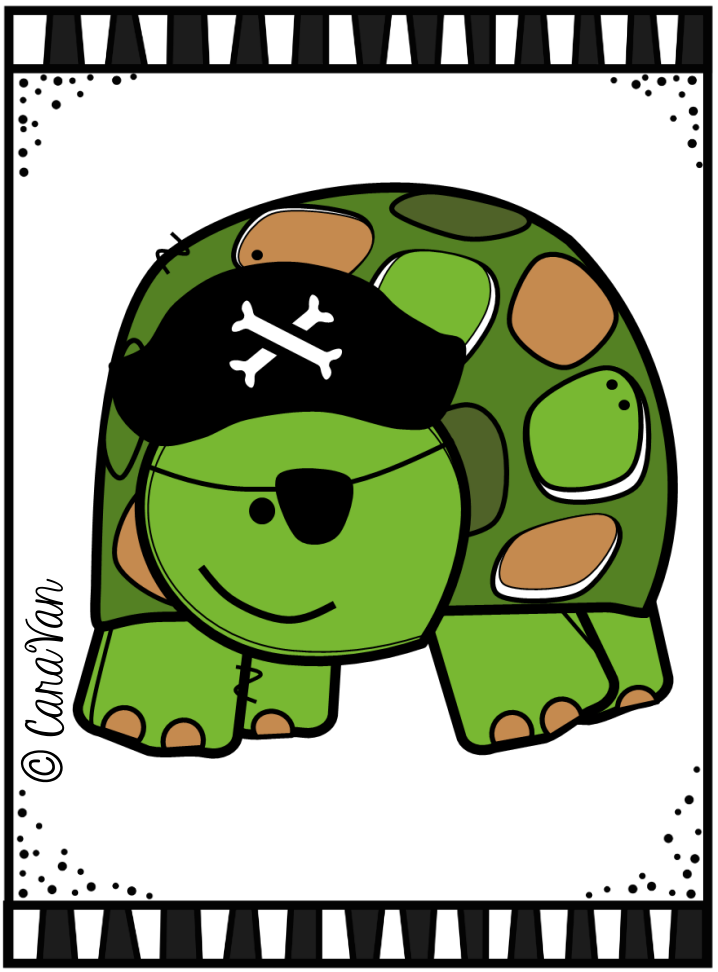


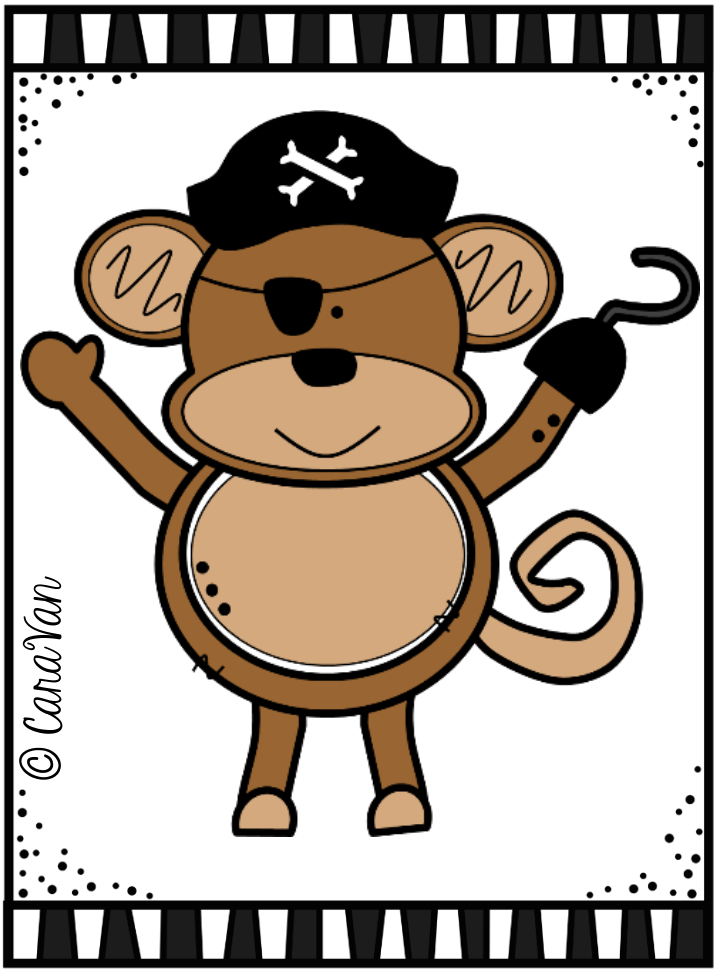
© CaraVan 2019

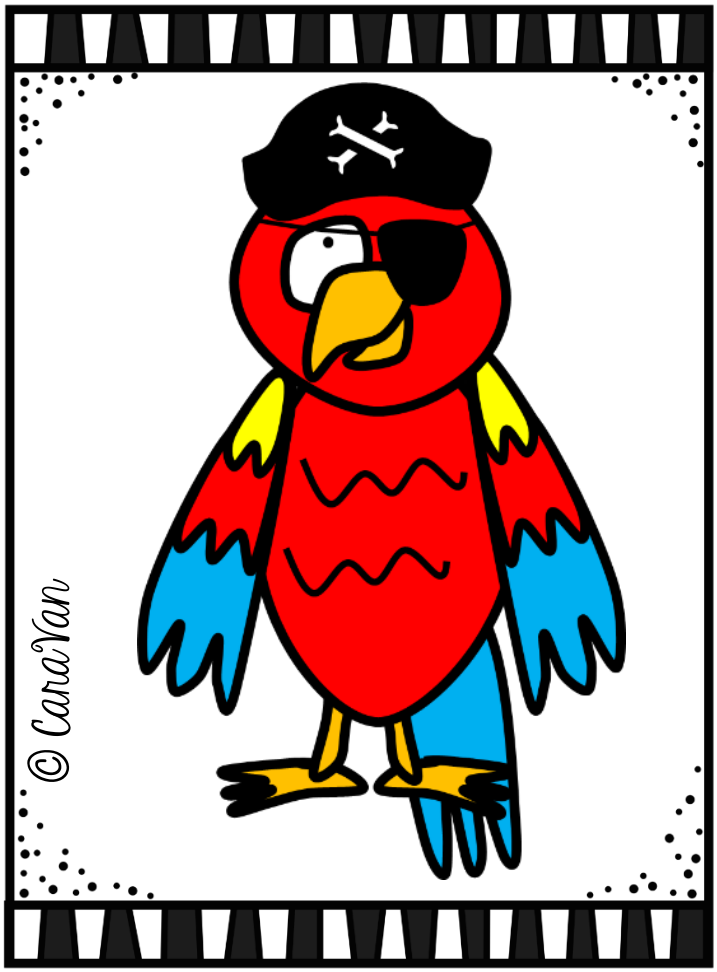

© CaraVan

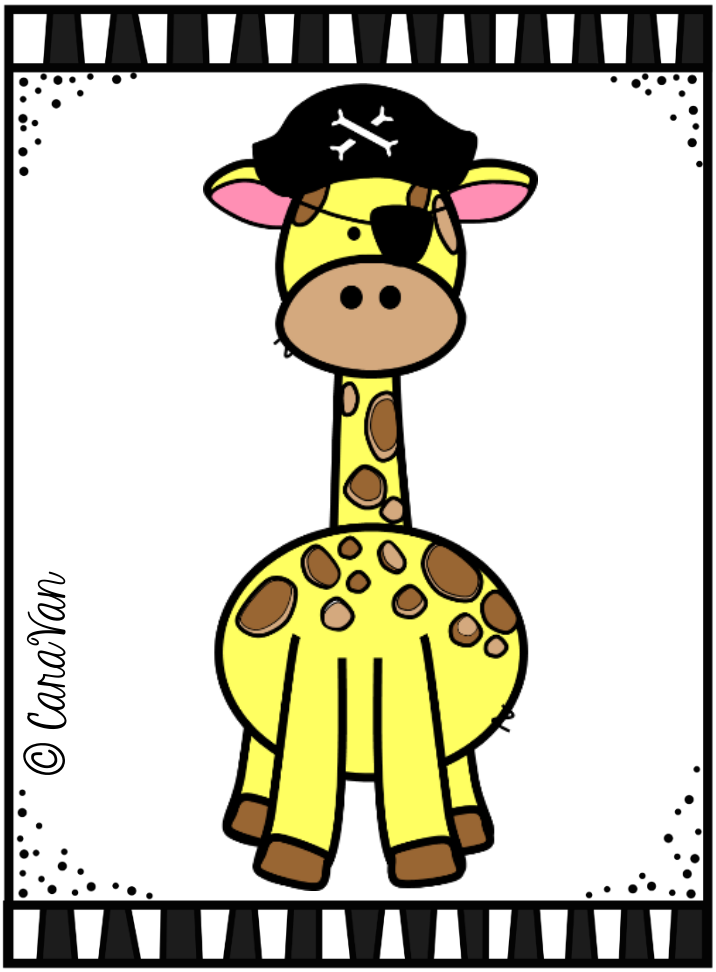

© CaraVan

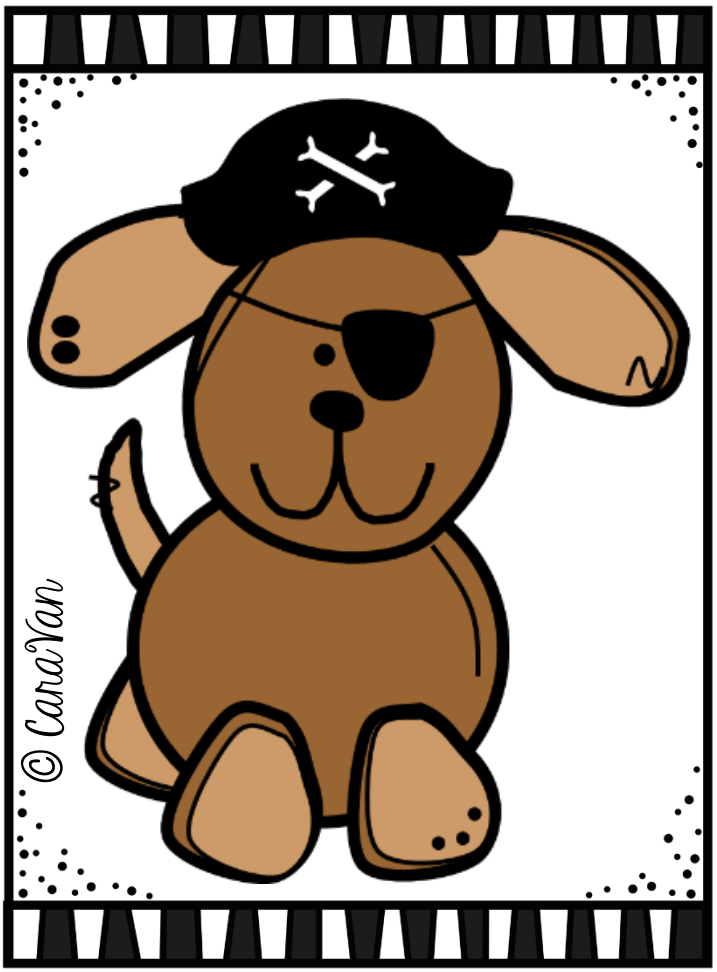

© CaraVan

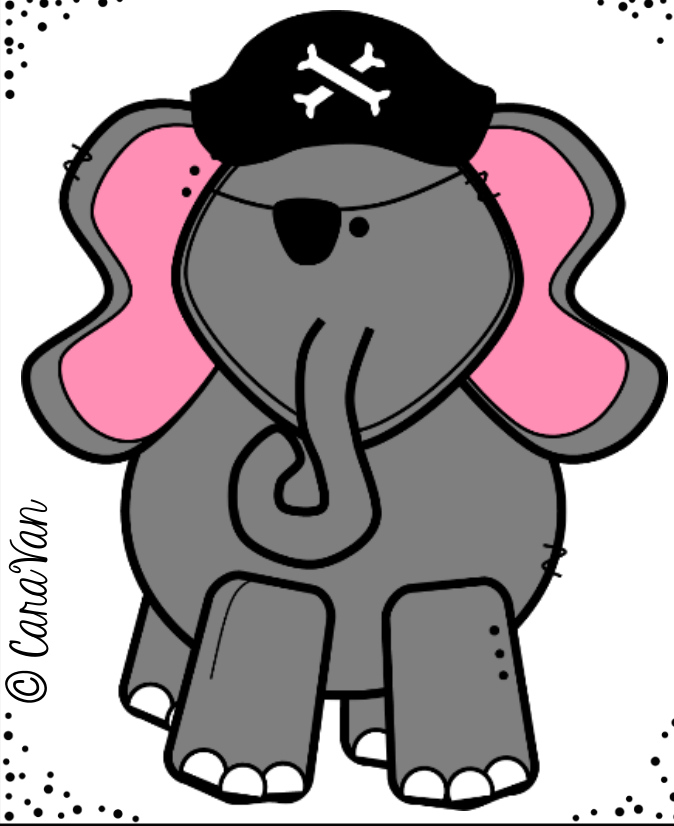

© CaraVan

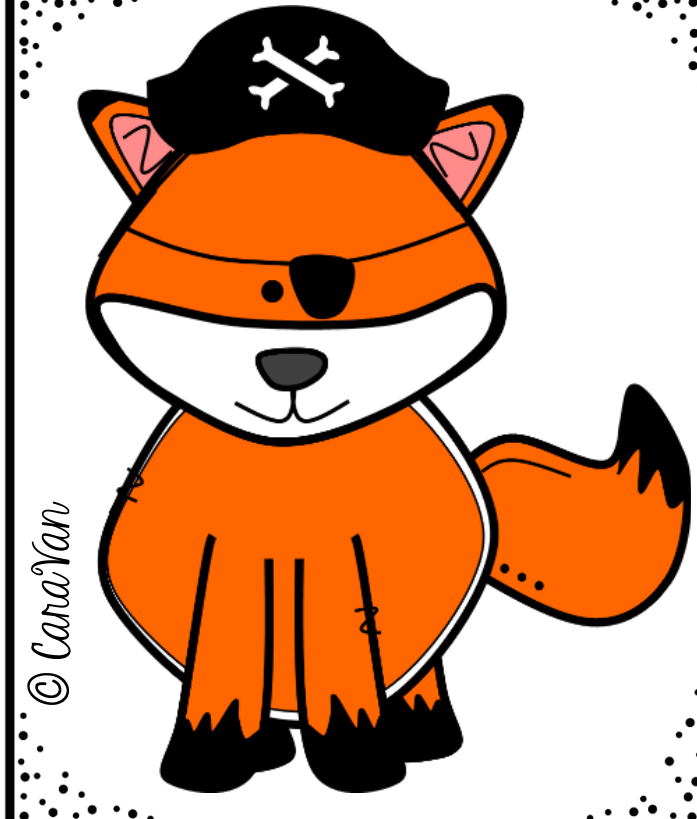

© CaraVan

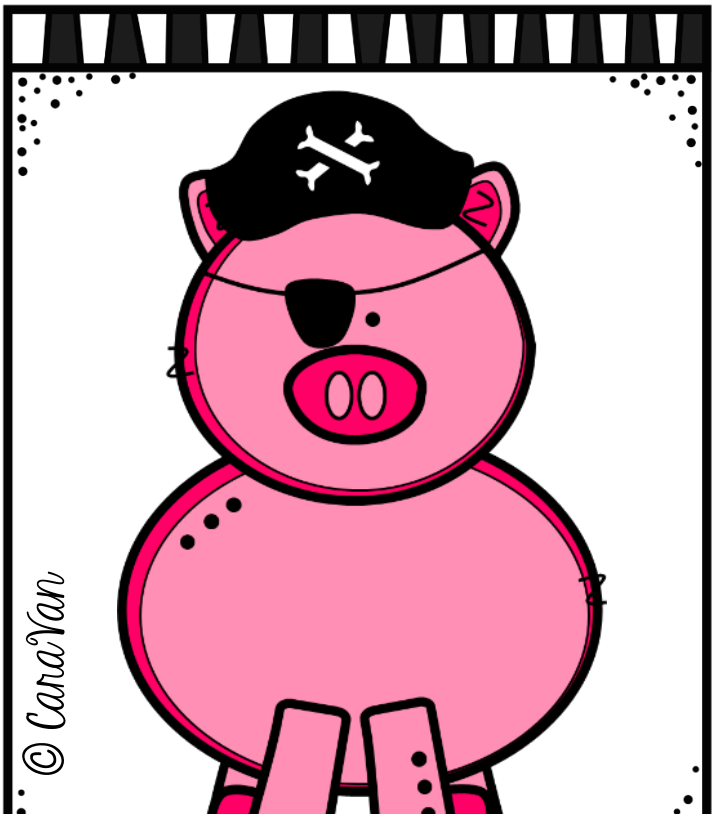

© CaraVan

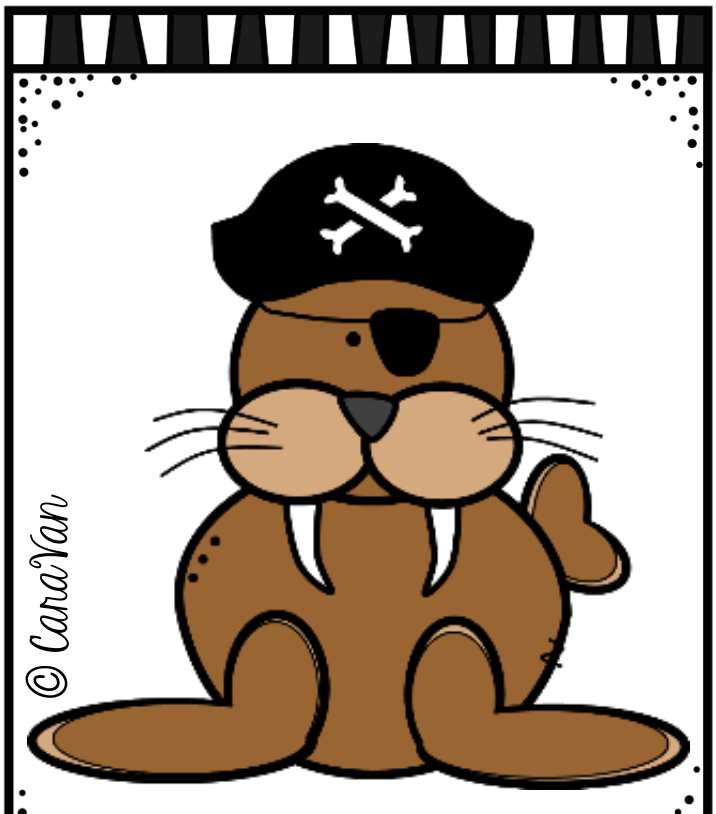

© CaraVan

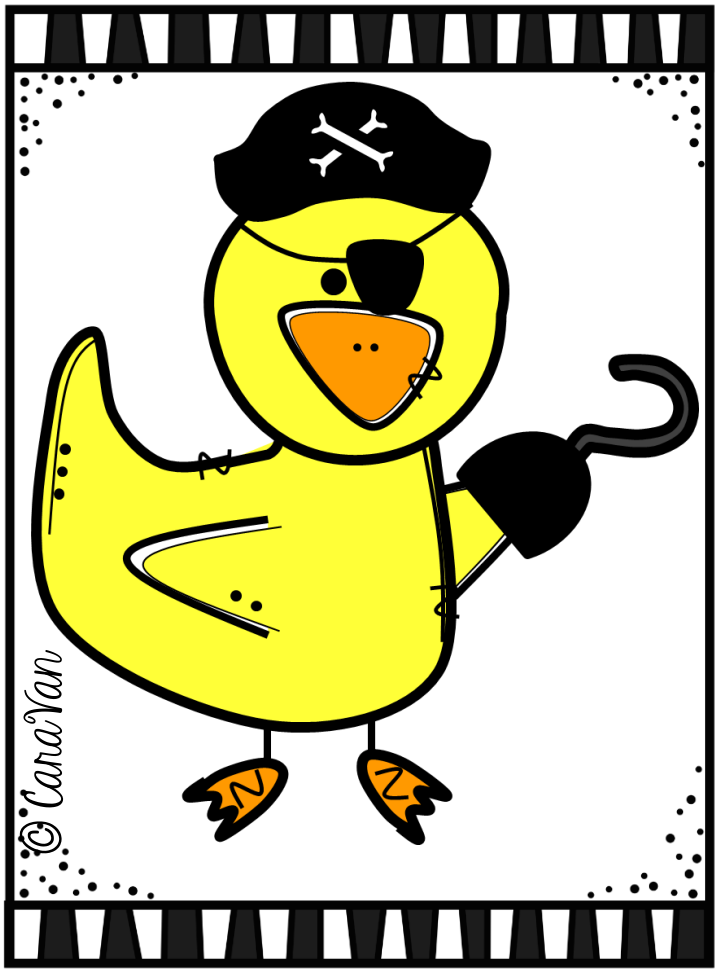

© CaraVan

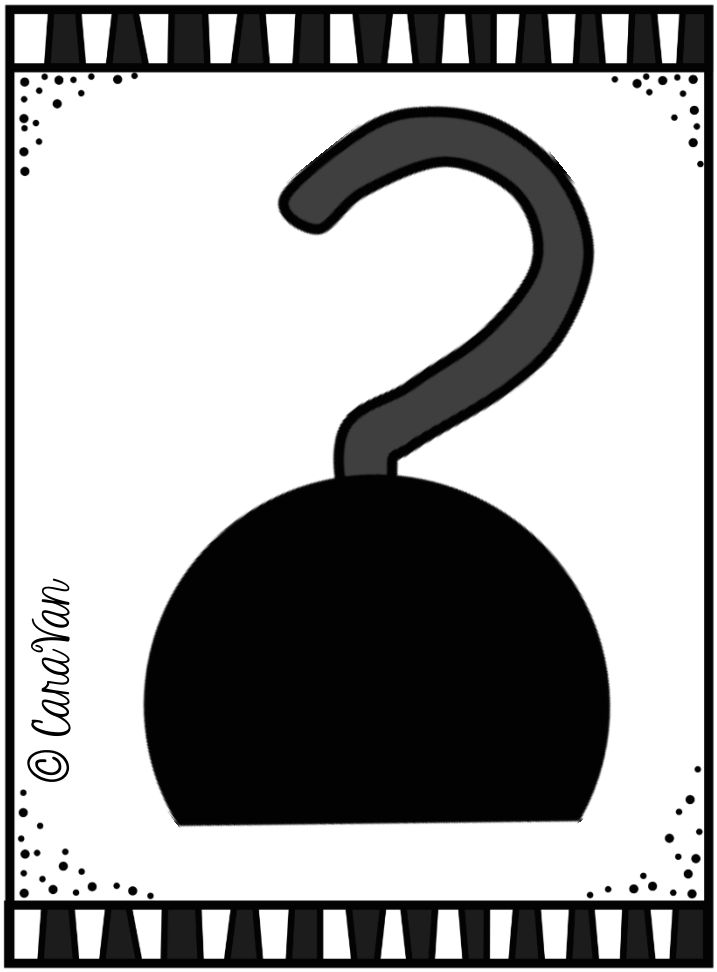

© CaraVan

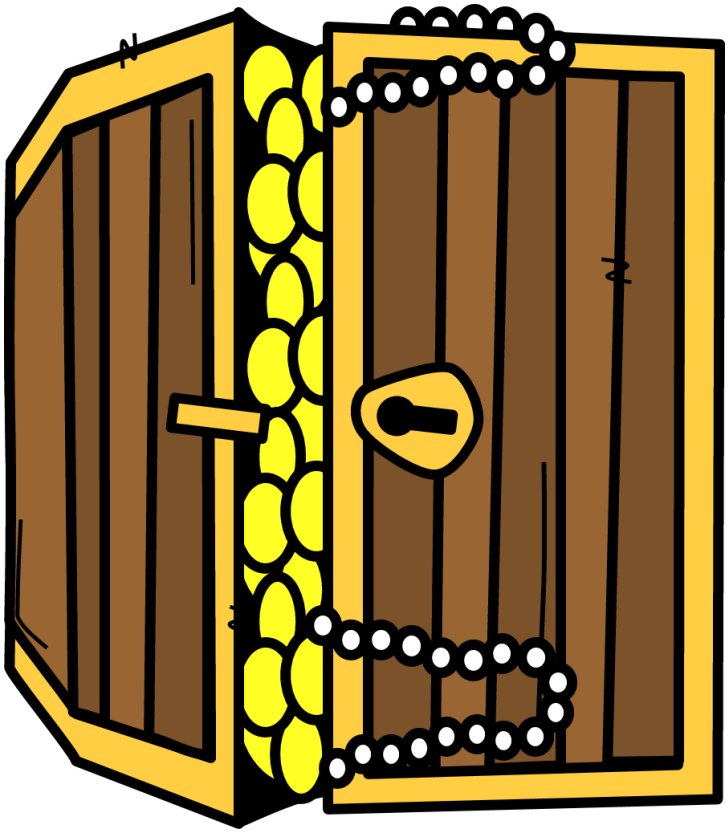

© CaraVan


© CaraVan


© CaraVan


© CaraVan


© CaraVan





Équipage 1

© CaraVan







Équipage 2

© CaraVan



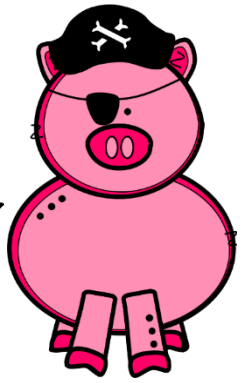




Équipage 3

© CaraVan







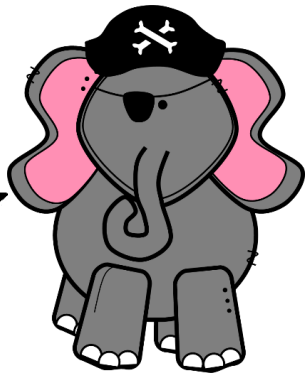


Équipage 4

© CaraVan



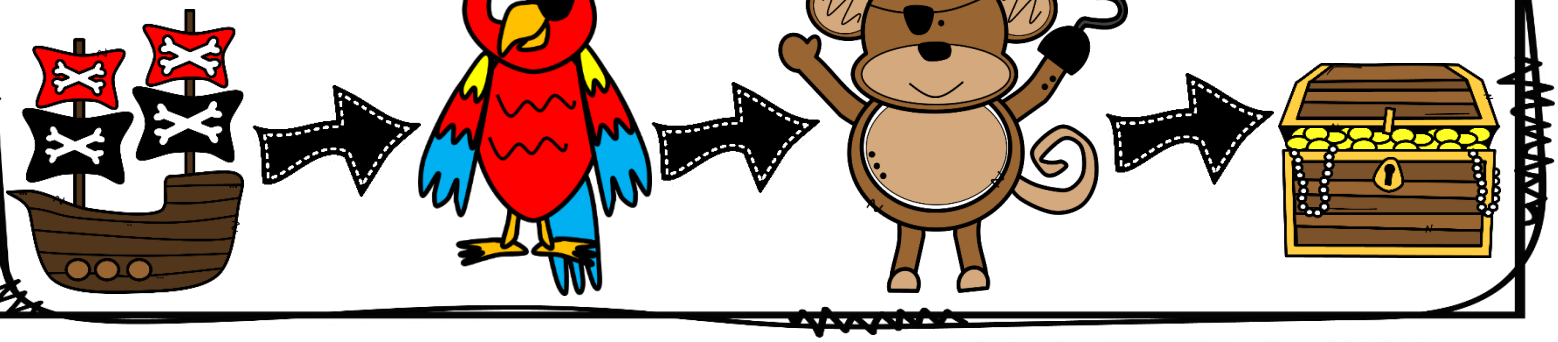






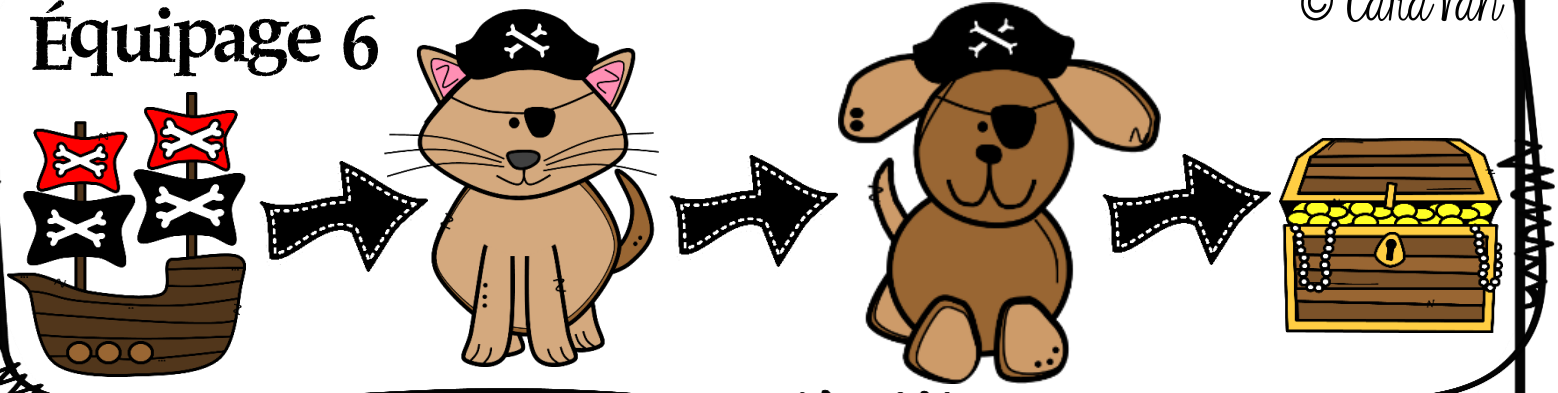
Équipage 5

© CaraVan



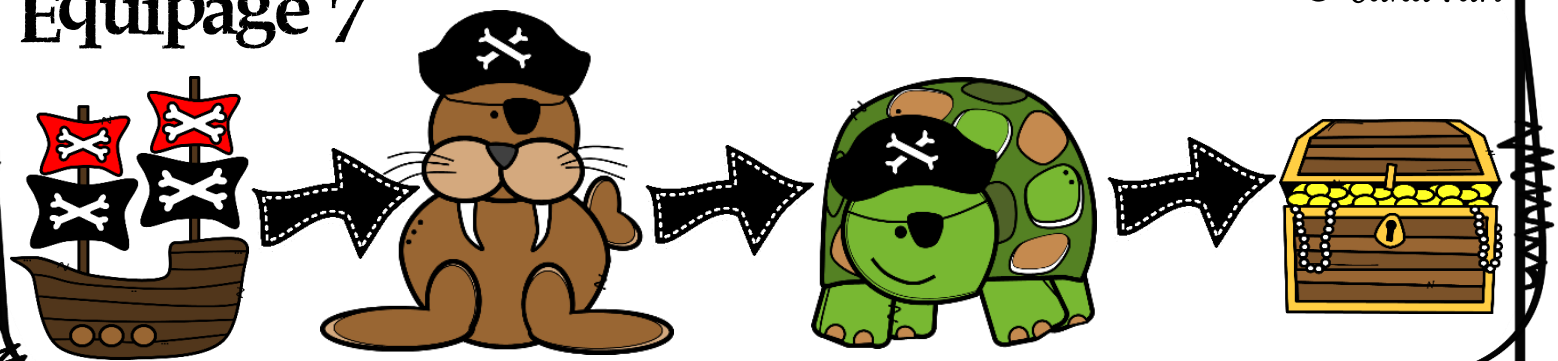
Équipage 6

© CaraVan



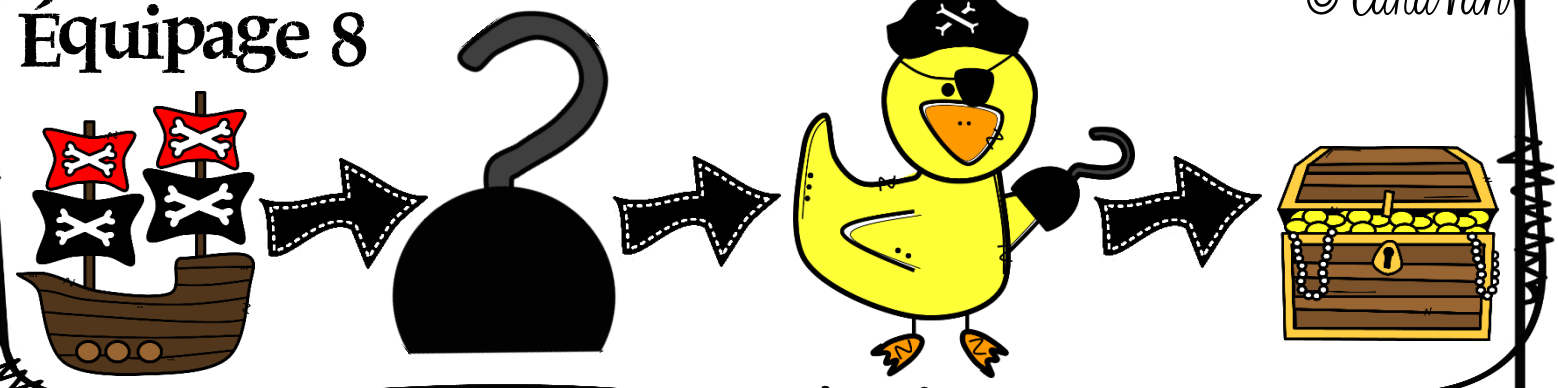
Équipage 7

© CaraVan



Équipage 8

© CaraVan



Conditions d'utilisation

Cet atelier a été créé par Vanessa Côté et Caroline Ann Gagnon, enseignantes au préscolaire à la CSMB.

Il est interdit de modifier, de vendre ou d'enlever notre signature présente dans le document.

Si vous désirez partager ce document, il serait apprécié de référez vos collègues sur notre page Facebook « CaraVan ».

https://www.facebook.com/groups/1541868205947224/

* Si vous constatez des erreurs dans nos documents, veuillez nous en faire part le plus rapidement possible afin que nous puissions faire les corrections nécessaires.



Amusez-vous!

© CaraVan