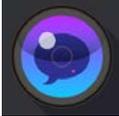




Produire des ressources		<p>Créez des images, des infographies, des présentations et ajoutez de l'interactivité et de l'animation. (Ex : images interactives, frise chronologique, course d'orientation, parcours découverte, infographie du règlement de la classe ou de la charte numérique de l'école, exposé sous forme de diaporama interactif, livre des recettes du monde)</p>		
		<p>Synchronisez, dans un décor choisi, un enregistrement vocal aux mouvements d'un personnage virtuel (avec quelques options pour le configurer). (Ex : créer un avatar animé et le placer dans le décor voulu pour une présentation en langue étrangère)</p>		
	<p>Photo Speak</p> 	<p>Qui n'a jamais rêvé de faire parler son animal de compagnie, une peluche, ou un objet ? Tout ceci est devenu possible. Prenez simplement le sujet en photo, tracez la bouche, enregistrez votre message et le tour est joué. (Ex : faire parler un personnage historique, rendre vivante la mascotte de la classe, animer le mobilier de la classe)</p>		
	<p>Motion Portrait</p> 	<p>Application similaire à Photospeak.</p>		
Interagir, collaborer, co-construire	 <p>ENI</p>	<p>L'écran numérique interactif est un écran tactile avec un ordinateur intégré. Il permet aux élèves de visualiser un même contenu numérique projeté, puis d'interagir en touchant la surface des doigts (annotations, dessins...), de créer un nouveau document, qu'il sera ensuite possible d'enregistrer, pour pouvoir le partager et le retravailler.</p>		
		<p>Viaeduc est un réseau social professionnel pour les enseignants. Il leur permet de rentrer en contact les uns avec les autres en favorisant la conversation et la relation entre pairs notamment par la fédération de groupes de travail, de co-construire des ressources et d'accéder à des ressources éditées par des pairs.</p>		

Augmenter des supports		<p>Mirage Make* permet de lire et de créer ses propres contenus en réalité augmentée. Il est possible d'augmenter un contenu imprimé avec des images, des sons, des vidéos, des QCM et des modèles 3D. (Ex : Augmenter une carte géographique avec du son, de la vidéo et des QCMs en autocorrection)</p> <p>* se décline en une plateforme en ligne (version beta) pour la création et d'applications mobiles pour la lecture.</p>	  	
		<p>Aurasma, est tout d'abord une application mobile permettant de « lire » la réalité augmentée réalisée spécifiquement pour cette application. Elle permet également de créer sa propre réalité augmentée. (Ex : A la manière d'Harry Potter, animer votre journal local avec une vidéo qui se déclenche quand vous pointez votre tablette sur l'image de la Une, superposer une photo d'un lieu hier et aujourd'hui ou encore animer vos tableaux, une vidéo ou un chant)</p>	 	
		<p>Créez facilement des Qr-codes gratuits et personnalisés. (Ex : augmenter un cours de langue avec une bande son, enrichir un document avec une vidéo, apporter la correction d'un exercice, proposer la bande audio d'une consigne, ajouter la bande son à votre cahier de chants, valoriser les productions des élèves lors d'une exposition)</p>		

Évaluer		<p>Plickers est une application multiplateforme permettant d'interroger simultanément et individuellement à une même question de type fermé ou sondage tous les élèves d'une classe en utilisant de simples étiquettes en papier ou carton. Le traitement des réponses est instantané. (Ex: créer des questionnaires à choix multiples pour évaluer vos élèves, diagnostiquer les besoins avant la constitution de groupes de travail)</p>	 	
---------	---	---	--	---

Rechercher, éduquer aux médias		<p>Qwant Junior est un moteur de recherche destiné à la jeunesse basé sur la philosophie de Qwant.com : le respect de la vie privée des internautes (Qwant Junior ne conserve pas l'historique de recherche des enfants) et la neutralité des résultats. Il est dépourvu de traçage, de publicité et de produits marchands. (Ex : effectuer une recherche documentaire, éduquer aux médias)</p>		
		<p>Wikipédia est un projet d'encyclopédie collective établie sur Internet, universelle, multilingue et fonctionnant sur le principe du wiki. Wikipédia a pour objectif d'offrir un contenu librement réutilisable, objectif et vérifiable, que chacun peut modifier et améliorer. (Ex: travail collaboratif autour d'un sujet, recherche documentaire)</p>		